



المتطلبات الأكاديمية للمقرر الدراسي

التفاعل بين الإنسان والحاسوب

2024

المتطلبات الأكاديمية لمقرر دراسي

1. معلومات عامة:

1.	اسم المقرر الدراسي	التفاعل بين الانسان والحاسوب Human Computer Interaction. (SE322)
2.	منسق المقرر	أ . هدى سالم بادش
3.	القسم/ الشعبة التي تقدم البرنامج	قسم هندسة البرمجيات
4.	الأقسام العلمية ذات العلاقة بالبرنامج	هندسة البرمجيات، نظم الانترنت، الوسائط المتعددة، علوم حاسوب
5.	الساعات الدراسية للمقرر	4 ساعات أسبوعياً
6.	اللغة المستخدمة في العملية التعليمية	اللغة العربية، اللغة الانجليزية
7.	السنة الدراسية/ الفصل الدراسي	الفصل الرابع فما فوق
8.	تاريخ وجهة اعتماد المقرر	مجلس كلية تقنية المعلومات 2013

1.1 عدد الساعات الأسبوعية

المحاضرات	المعامل	التدريب	المجموع
4	0	0	4

2. أهداف المقرر:

بعد الانتهاء من دراسة هذا المقرر بنجاح ينبغي أن يكون الطالب قادراً على:

1. فهم وتعلم الطرق الأساسية لتصميم واجهات المستخدمين User Interfaces.
2. قدرة الطالب على تمثيل النظام بعدة طرق ووسائل قبل الوصول الى المرحلة الأخيرة.
3. تعلم طرق تقييم جودة الواجهة.

3. مخرجات التعلم المستهدفة:

بعد الانتهاء من دراسة هذا المقرر بنجاح ينبغي أن يكون الطالب قادراً على أن:

أ / المعرفة والفهم

1أ	أن يتعرف الطالب على الخطوات الرئيسية لبناء اي نظام.
2أ	أن يفهم النظام كمكون واحد ثم التوغل في تفرعاته خطوة بخطوة.
3أ	أن يدرك الطالب كل مرحلة من مراحل تصميم واجهة مستخدم ذات كفاءة عالية و سرعة و استحسان المستخدم.

ب / المهارات الذهنية

1ب	أن يكتسب الطالب القدرة علي تحليل اي نظام جديد او تطوير نظام قديم.
2ب	أن يستوعب الطالب الادوار الوظيفية المختلفة في تصميم واجهات المستخدمين (التحليل، التصميم، البرمجة، و الاختبار).
3ب	أن يتمتع الطالب بالقدرة على كشف الاخطاء و حلها بشكل سريع ومبسط.

ج / المهارات العملية والمهنية

1ج	أن يكتسب الطالب مهارات البحث العلمي الميداني.
2ج	أن يكتسب الطالب مهارات استخدام الحاسب الآلي في رسم الأشكال البيانية وتحليل البيانات الإحصائية.
3ج	أن يتمتع الطالب بروح العمل الجماعي، وتنمية القدرة على المنافسة الشريفة في الحصول على المعلومات، وتوظيفها في ابتكار وتصميم وإنتاج أنشطة حاسوبية مختلفة، ونشرها إلكترونياً.

د / المهارات العامة

1د	أن يكتسب الطالب مهارات التحليل والتصميم وإدارة الوقت وجمع البيانات.
2د	أن يكتسب الطالب مهارات التواصل والعمل كفريق.
3د	أن ينمي الطالب مهارات التعلم الذاتي، والتعرف على مصادر التعلم المفتوحة والمتاحة.

4. محتوى المقرر:

التمارين	المعمل	المحاضرة	عدد الساعات	الموضوع العلمي
0	0	01	02	Introduction to HCI
0	0	01	02	UCD: 9steps overview *User-centered design
0	0	02	04	Usability principles: Concepts, principles, guidelines
0	0	02	04	Requirements definition and task analysis
0	0	01	02	HCI frameworks
0	0	03	06	Human abilities: Understanding the user
0	0	01	02	Interaction Styles
0	0	01	02	Rapid Prototyping: Sketches, storyboards, mock-ups and scenarios
0	0	02	04	Introduction to Evaluation
0	0	14	28	المجموع

5. طرق التعليم والتعلم:

- محاضرات.
- واجبات شبه اسبوعية .
- مشروع فردي.

6. طرق التقييم:

ت	طرق التقييم	تاريخ التقييم	النسبة المئوية	ملاحظات
1	امتحان نصفي	الاسبوع الخامس او السادس	25%	تحريري
2	الواجبات	كل اسبوع تقريبا	10%	
3	عرض المشروع	الاسبوع الثاني عشر + الاسبوع الثالث عشر	20%	عرض + تقييم المشروع
4	النشاط+Quizzes	كل اسبوع	5%	الحضور والمشاركة
5	امتحان نهائي	الاسبوع الاخير	40%	
	المجموع		100%	

7. جدول التقييم:

رقم التقييم	أسلوب التقييم	التاريخ
التقييم الأول	امتحان نصفي	الاسبوع الخامس او السادس
التقييم الثاني	الواجبات	كل اسبوع
التقييم الثالث	عرض وتقييم المشروع	الاسبوع الثاني عشر
التقييم الخامس	امتحان نهائي	الاسبوع الاخير
التقييم السادس	النشاط	كل اسبوع

8. المراجع والدوريات:

عنوان المرجع	الناشر	النسخة	المؤلف	مكان تواجدها
Human Computer Interaction	Prentice Hall	3 rd edition	Alan Dix, Janet Finlay, Gregory D. Abowd, Russell Beale	متوفر اونلاين

9. الإمكانيات المطلوبة لتنفيذ المقرر:

ت	الإمكانيات المطلوبة	ملاحظات
1	قاعة تدريسية.	
2	جهاز عرض.	
3	سبورة ولوازمها.	

منسق المقرر: أ. هدى سالم بادش التوقيع:

منسق الجودة: أ. سلمى محمد تنتون. التوقيع:

رئيس القسم: د. مختار مسعود كرواد التوقيع:

التاريخ: 2024-11-18

مصفوفة المقرر الدراسي تفاعل الانسان والحاسوب (SE322)

المهارات									أ. المعرفة والفهم			الأسبوع الدراسي
د. المهارات العامة			ج. المهارات العلمية والمهنية			ب. المهارات الذهنية			3.أ	2.أ	1.أ	
3.د	2.د	1.د	3.ج	2.ج	1.ج	3.ب	2.ب	1.ب				
		X		X	X			X			X	1
	X			X			X			X		2
X			X			X		X	X			3
	X				X		X		X	X		4
X			X	X			X		X		X	5
الامتحان النصفى النظري											6	
X					X			X			X	7
	X			X			X			X		8
X	X		X			X			X	X		9
		X	X				X	X		X		10
		X		X		X			X			11
	X				X			X	X	X		12
عرض وتقييم المشروع											13	
X		X	X				X			X		14